


# ALEXIA VILLIEZ

## UI DESIGNER

À Montréal depuis 2019, j'ai à coeur de créer des expériences attractives et interactives pour tous les publics. J'ai toujours aimé créer, inventer, apprendre et imaginer.

[www.behance.net/alexvilliee70a](http://www.behance.net/alexvilliee70a) Bē

[www.villiezalexia.fr](http://www.villiezalexia.fr) 

[alexvilliez@gmail.com](mailto:alexvilliez@gmail.com) 

(450) 977-8020 

La montagne et la mer me ressourcent.  
Je joue au volley. J'adore les loisirs créatifs, les legos, les puzzles (1500 pièces), Friends, et Zelda (surtout chercher toutes les korok seeds).

## EXPÉRIENCES

2019 - 2024

### UI designer

CREO inc - Montréal

- Conception d'interfaces et d'illustrations pour diverses plateformes et divers publics (sites web, applications, expositions)
- Création de maquette pour prototypage
- Animation de livres interactifs
- Déclinaison de la direction artistique donné aux projets
- Travail en collaboration avec les artistes 2D/3D, les chargés de projets, les scénaristes et les programmeurs.

2018 - STAGE

### Designer graphique

CREO inc - Montréal

- Conception d'interfaces d'application de jeux et de site web
- Déclinaison de panneaux d'expositions
- Illustrations et animations pour des vidéos informatives.

2017 - STAGE

### Designer graphique, assistante au développement de l'activité drone.

Lukas Web Agency - FRANCE

- Création de logos et de maquettes de sites internet
- Mise à jour de sites internet avec wordpress et prestashop
- Création de divers supports marketing (web, print et réseaux sociaux)
- Obtention du certificat d'aptitude théorique ULM, et de la déclaration de niveau de compétences du télépilote pour le scénario SI drone (Législation française).

2015 - STAGE

### Maquettiste

Les Éditions LVA - FRANCE

- Mise en page de magazines avec Indesign
- Travail en collaboration avec l'équipe éditoriale.

## FORMATIONS

2016 - 2018

### Maîtrise Design Graphique & Design d'Interaction

#### Mention Très bien

Université Polytechnique Hauts-de-France - FRANCE

Savoir et savoir-faire en design numérique - UI/UX design (création graphique & interactive)

2013 - 2016

### Baccalauréat Arts parcours Arts Plastiques

#### Mention Assez bien

Université de Lille - FRANCE

2013

### DES scientifique

#### Spécialité Science et Vie de la Terre (SVT)

Lycée Geoffroy St-Hilaire - FRANCE

## COMPÉTENCES

PHOTOSHOP

ILLUSTRATOR

INDESIGN

AFTER EFFECTS

PREMIERE PRO

ANIMATE

ADOBE XD

FIGMA

INVISION

WORDPRESS

CONNAISSANCE HTML/CSS

SUITE GOOGLE

TEAMWORK

NOTION

CONNAISSANCE EN MÉTHODE AGILE